

1) Podatki o taboru

Ime tabora:

Roka in pošasti 2005

Čas tabora: 31.julij 2005 – 7.avgust 2005

Kraj tabora: Božakovo pri Metliki

Stegi: 1. in 2. (Krdelo črnih tačk)

Veja: Volčiči in volkuljice

2) Funkcije na taboru

Načelnica: Jasna Tuta – Nasmejana želva

Podnačelnica: Jasna Košuta – Odgovorna panda

Blagajničarka: Metka Sinigoj – Dobrosrčna panda

Gospodar in ekonom: Aleksij Štoka – Zabavni volk

Bolničarka: Sara Magliacane – Družabni galeb

Odgovorna za dežurstva: Irena Semi - ...galeb

Kuhar: Andrej Maver – Bistri jelen

Duhovni asistent: Tone Bedenčič (pet,sob,ned)

3) Vodstvo na taboru

Voditelji: Jasna Tuta in Andrej Maver (od srede do nedelje)

Pripravniki: Jasna Košuta, Sara Magliacane in Metka Sinigoj

Roverji na služenju: Irena Semi

Pomočnik: Aleksij Štoka

Noviciat: Katja Škabar in Helena Pertot (od nedelje do srede)

Obiski: Katja Volpi in Jordan Piščanc (sobota in nedelja)

4) Udeleženci tabora

1. Tamara Pertot
2. Tanja Rupel
3. Jordan Trento
4. Andrea Riosa
5. Andrej Pelikan
6. Tamara Castlunger
7. Isabel Castlunger
8. Sara Malalan
9. Greta Kralj
10. Marinka Devetak
11. Tereza Budin
12. Nina Pahor
13. Cristina Milič
14. Tea Slobec

5) Skupno število udeležencev

Skupno je bilo na taboru 23 udeležencev, od tega 20 cel tabor (14 VV + 6 voditeljev).

6) Opis programa

Ambientacija tega tabora je bila Družina Addams, ki je izgubila svojo roko. Zato je zbrala najhujše pošasti tega sveta (vampirje in mumije), da jim jo pomagajo najti.

Glavna tema tabora so bili strahovi vseh vrst in oblik. Odločili smo se, da bomo pregnali svoje strahove tako, da bomo postali strašnejši od njih. Tako smo izdelovali razne bele strahove, pajke in sarkofage, se pogovarjali o svojih najglobljih strahovih in se jim poskušali tudi nasmejati. Mumije in vampirji so med sabo tekmovali v športnih in vodnih igrah ter v različnih skavtskih spretnostih ter se končno podali na iskanje Addamsove roke. Na celodnevni veliki igri so VV na štirih postojankah, ki so temeljile na uporabi čutil (vid, okus, tip), natančnem opazovanju in izraznih sposobnostih, nabirali informacije o skrivališču roke. Skupina, ki je prva zbrala vse informacije, je našla zakopano roko in si zaslužila prvo nagrado. Drugouvrščena skupina je zmagala nagrado za korekten boj in športno sprejetje poraza. Celotno zgodbo so VV uprizorili v prizoru, ki so ga predstavili svojim staršem na dan obiskov.

7) Program po dnevih

Nedelja, 31.7.- prihod, nastanitev, začetek ambientacije

Ponedeljek, 1.8.- športni dan

Torek, 2.8.- delavnice

Sreda, 3.8.- izlet v Novo mesto

Četrtek, 4.8.- dan onostranstva (dež)

Petek, 5.8.-Velika igra

Sobota, 6.8.- dan duhovnosti in priprava na nedeljsko mašo ter taborni ogenj

Nedelja, 7.8.- dan obiskov

8) Mnenje o izvedbi in poteku programa

Program smo si voditelji razdelili tako, da je vsak pripravil en dan. Ugotovili smo, da je ta način dober, je pa nujno, da vsak pripravi dve varianti: za lepo in za slabo vreme, kajti lahko se zgodi, da imamo ves teden dež, dejavnosti pa nam ne sme zmanjkati. Presodili smo, da smo otrokom ponudili preveč ročnih del in premalo iger. Zelo smo bili zadovoljni z uspehom večernega pripovedovanja grozljivke. Menimo, da je bilo delo znotraj vodstva enakomerno porazdeljeno, tako da ni nihče bil preobremenjen.

9) Zastavljeni cilji

Glede na to, da je bilo kar 9 VV izmed 14-ih prvič na taboru, je bil prvenstveni cilj tabora spoznavanje tabornega življenja in privajanje nanj. Otroci so spoznali pravila, ki veljajo na taboru, srečali so se z umivanjem v reki in spanjem v šotorih, se preizkusili v pospravljanju šotorov, pripravi tabornega ognja in ostalih dežurstvih, vzljubili so sodelovanje z drugimi skavtskimi skupinami, ipd. Skratka, soočili so se s težavami in lepotami te intimne izkušnje enotedenskega skupnega življenja v osrčju narave, ki ji pravimo skavtski tabor.

Tudi večina voditeljev je bila prvič v vodstvu tabora veje VV, zato smo si zadali tudi cilj privajanja vodstva na razlike, ki obstajajo med tabori IV in VV. Vsi člani vodstva so se dobro prilagodili najmlajši veji in se nad njo tudi navdušili.

Cilj, ki smo si ga postavili z ambientacijo, je bilo premagovanje svojih strahov. Prvi korak na tej poti naredimo, če svoje strahove priznamo sebi in drugim. Zato menimo, da smo s skupnimi pogovori o tem, česa se bojimo, zakaj se bojimo, česa se je in česa se ni treba bati, naredili že veliko. S tem, da so otroci postali »strašni« smo jim dali izgovor za pogum. Večkrat smo lahko to izkoristili, npr.: »Ma kaj mi vampirji se bomo bali iti sami na stranišče?!?« Pri pogovorih in pri delavnicah smo si upali spregovoriti tudi o določenih tabu-temah, npr. o smrti. Pri pogovorih je sodeloval tudi duhovni vodja.

10) Ocena tabora

Vodstvo se soglasno strinja, da je tabor odlično uspel. Vezi med našimi varovanci so se dodatno okrepile, ravno tako tudi vezi znotraj vodstva. Tudi temo so tako otroci kot mi sprejeli za svojo in se včasih celo preveč zatopili vanjo...

Vreme nam na žalost ni bilo najbolj naklonjeno, na srečo pa smo pripravili dovolj dejavnosti za deževne dni in smo se znali sproti prilagajati program vremenskim razmeram. Tako smo npr. izlet na Gorjance zamenjali z ogledom Novega mesta.

Srečo smo imeli, da na taboru nismo imeli nikakršnega zdravstvenega problema. Tu bi podčrtala dejstvo, ki se mi zdi zelo pomembno, in sicer vloga zdravstvene shede, ki jo staršem damo za izpolnit pred odhodom na tabor. Nekateri starši so zapisali, da otrok nimam nikakršnih prehrabnih zahtev, potem pa se je izkazalo, da je deklica alergična na mlečne izdelke. Zato priporočam vsem načenikov, naj staršem obrazložijo pomen točnih informacij. Ista deklica je tudi jemala antibiotike, ki pa jih starši niso izročili vodstvu, ker so rekli da lahko zdravila jemlje sama. Potem se je zgodilo, da deklica ni našla nove škatle zdravil in ni vedla, ali jih sploh še ima. Menim, da je treba vsa zdravila izročiti bolničarju tabora, tako kot smo mi tudi zapisali v pismu, ne glede na to, kaj menijo starši.

Letos smo v kuhinjo sprejeli dve puncici iz noviciata, ker smo bili brez kuharja. Na pospravi smo prišli do zaključka, da pri tistih letih mladi še nimajo dovolj razvitega čuta odgovornosti za vodenje kuhinje, ki je dejansko najpomembnejši element na taboru. Lahko so pomočniki, za koordinacijo pa mora skrbeti voditelj.

Glede tabornega prostora bi radi izrekli nekaj misli. Menimo, da ni primerno taboriti na prostoru, kjer ni tekoče pitne vode. Letos smo sicer imeli rezervoarje, a pitnost je bila vprašljiva, poleg tega je bilo treba stalno varčevati z vodo, kar se pozna tudi na higieni. Umivanje v rekii je po mojem osebnem mnenju nesprejemljivo iz enostavnega razloga, da s svojimi mili in šamponi pripomoremo k njenemu onesnaženju. Poleg tega je čistost reke Kolpe na tistem predelu zelo oporečna.

Prve tri dni je v bližini našega tabora taboril noviciat iz Novega mesta. Enkrat smo jih mi povabili na naš taborni ogenj, enkrat pa smo mi gostovali pri njih. Moramo povedati, da je bila izkušnje izredno pozitivna. Razlike v jeziku, navadah in starosti so popolnoma ostale v ozadju, prevladal je skavtski duh in želja po spoznavanju drugega. Naši volčiči so bili navdušeni in jim je bilo resnično žal, ko so naši novi prijatelji odšli.

Še zadnja misel naj gre vprašanju – taboriti na istem prostoru kot veja IV ali ne? Dejansko ta varianta precej olajša delo obem taborom, saj enim ni treba podirati zgradb in šotorov, drugim pa tega ni treba postavljati. Problem pa nastane s terenom, saj je normalno, da travnik, po katerem se dva tedna podijo izvidniki, postane dejansko zemlja, ob prvem dežju pa samo blato. Zato smo voditelji našega tabora mnenja, da če je to možno, volčiči raje taborijo na drugem prostoru. To pa pomeni, da mora vodstvo, po možnosti pa še kaka dodatna pomoč, iti na taborni prostor nekaj dni prej, da postavi šotore in zgradbe. Če je ta varianta možna, jo mi priporočamo.

11) Tehnične značilnosti kraja ter kontakt

Lastnica travnika: Ladika Anica, Božakovo 14, tel: 07 3059019.

Travnik je primeren za taborjenje do 50 oseb, se nahaja ob reki Kolpi, ima dovolj sence in gozd v bližini, ni pa možno urediti vodne napeljave.

12) Zaključne misli

Zaključila bi z osebnim nasvetom za vse voditelje, ki se mi je porodil, ko sem opazovala udeležence letošnjega tabora:

PREVEČKRAT PODCENJUJEMO SVOJE VAROVANCE. ZAHTEVAJMO OD NJIH VEČ, PA BOMO PRESENEČENI ODKRILI, DA ZMOREJO TO IN ŠE VELIKO VEČ! Isto seveda velja z vodstvom...

Bodite pripravljeni!

Načelnica

Morticia Addams

Jasna Tuta – Nasmejana želva



S Z S O

Slovenska zamejska skavtska organizacija

GORICA

drev. XX Septembra 85 - 34170 Gorica
(tel. 0481-536908)

TRST

ul. Risorta 3 - 34131 Trst

BLAGAJNISKO POROCILO

Tabor	ROKA IN POŠASTI
Nacelnik:	JASNA TUTA
Blagajnik:	METKA SINIGOI
Datum zacetka:	31.7.2005
Datum konca:	7.8.2005
Cena tabora za clana:	80 €
Cena za voditelja:	50 €
Cena obiska na dan:	10 €
Turisticna taksa na dan na osebo:	

	Dohodki		Izdatki
Placilo udelezencev	1510 €	Hrana	548,93 €
Obiski	/	Zdravstvo	/
Drugi prispevki	200 € PROSTOR PRISPEVKA PRERAZINE	Prevozi + OSEBNA	529,34 €
Razno	20 €	OPREMA BENCIN	106,24 €
		Potrosni material	178,40 €
		Prostor za tabor	/
		Vecerja po taboru	41,60 €
		Turisticna taksa	/
		Razno (HUTER)	23,43 €
Skupno dohodki	1730 €	Skupno izdatki	1428,00 €
Izguba	/	Ostanek	302,00 €

POROCILO (nadaljaj na hrbtni strani)

Placilo udeležencev je znašalo 1510 €. Dohili smo tudi izredni prispevek preražine, in sicer 200 €, poleg tega še prostovoljni prispevek starišev enega udeleženca v višini 20 € ki bilihor so namu prostot tabora

in kemična stranšica plačali Izvidniki, ki so tam taborili
pred nami, smo bili olajšani še za dodatni denar.
Za hrano, prevoz, cestnino, bencin, potrosni material,
vstopnice za muzej in večerjo po taboru smo skupno
potrosili 1.428 €. To pomeni, da nisimo v izgubi.
Ostalo nam je 302 €.

Roka In Pošasti 2005

TABOR KRDELA ČRNIH TAČK
Božakovo ob Kolpi, 31.7.-7.8.2005

Vodstvo

Načelnica: Jasna Tuta (Morticia)
Podnačelnica: Jasna Košuta (Itt)
Blagajničarka: Metka Sinigoj (Sreda)
Gospodar in ekonom: Aleksij Štoka (stric Fester)
Bolničarka: Sara Magliacane (brat)
Odgovorna za dežurstva: Irena Semi (nona)
Jolly: Andrej Maver (Lerch)
Duhovni asistent: Tone Bedenčič
Kuharce: Helena in Katja

AMBIENTACIJA: Družina Addams

DNEVNI RED:

7.00 – zburjanje kuharjev in dežurnih
7.15 – zburjanje tabora
7.30 – 7.50 zbor in telovadba
8.00 – zajtrk
9.00 – zbor in pregled šotorov
9.30 – 13.00 program
13.00 – kosilo
13.30 – 15.00 – počitek
15.00 – pevske vaje
15.30 – 16.30 – dežurstva
16.30 – malica
16.45 – 19.15 – program
19.00 – snemanje zastave
19.30 – večerja
21.00 – 22.15 taborni ogenj
22.30 – tišina, sestanek vodstva

PROGRAM PO DNEVIH

PRVI DAN, nedelja 31.7.:

zbiranje ob 7.30 v Sežani, vožnja do kraja, prihod na kraj tabora, namestitev v šotore, kosilo iz torbe, prosto do 15.00

Sledi začetek teme:

Se preoblečemo v naše obleke in skličemo zbor – se predstavimo in povemo, kaj se je zgodilo (smo izgubili našo Roko) Zato smo poiskali seznam najboljših grozljivih oseb na svetu in oni bodo imeli nalogo, da najdejo našo izgubljeno Roko. JasnaK pokliče seznam vampirjev, ki grejo z njo – Woko pokliče seznam mumij, ki gredo z njim. Se ločimo in nardimo vsak svoj program (si dobimo eno bazo, ime skupine, klic, vodnika in podvodnika skupine, povemo kdo smo (razložimo nekeje o vampirih in nekeje o mumijah), da »mi smo ta boljši in bomo zmagali« ipd (inšoma jih gažiramo) in si pripravimo obleke. Mumije v svoji bazi pustijo rezervo garze – dvajset palčk, zapičenih v zemljo, na katerih so zavezani kosi garze. Naj bo vsaj malo skrito...

Morticia skliče zbor in vsaka skupina se predstavi. Nardimo en tabelon kjer bomo dan za dnem pisali črne pike –točke. Sledi malica.

Po malici se naučimo našo himno (pevske vaje), pripravimo taborni ogenj (ena skupina program, druga zgradbo), nato povemo, da bolničarka se pritožuje, ker so zginle vse garze – so v bazi od mumij – zato mumije gredo branit bazo, vampirji pa grejo v napad. Vampirji si dajo ruto-skalp za hrbet in napadajo. Vsak vampir lahko vzame samo eno palčko naenkrat. Ko jih mumija (ali več mumij) ulovi, morajo vrniti palčko z garzo in dat svoje življenje. Nato grejo h bolničarki po novo življenje (nov skalp). Vampirji dobijo 10 točk za vsak kos garze, ki so ga nesli bolničarki, mumije pa 2 točki za vsak kos, ki so ga pobrali vampirjem in prinesli spet v bazo skupaj z ruto. Te točke šteje voditelj, ki je v bazi mumij. Igra konča ko ukradejo vse garze ali po tot.času (tri dolgi piski).

Taborni ogenj: pripoved (Sara), program (odg.Irena), duhovna misel o strahovih (JasnaT)

Potrebni material: majčke, blago, garza, barve za obraz, vsak voditelj svojo obleko, škarje, cucitrice, šivanke in sukanec, skalpi za nova življenja

DRUGI DAN, ponedeljek 1.8.: športni dan (odg. Woko)

Igralci: 2 skupini (vampiri in mumje)

Cilj tabora: dobiti izgubljeno "roko" se pa še ne ve razloga zaradi katerega je "roka" zbežala ali pa če so jo ugrabili

Cilj iger: Dobiti razlog izginitve "roke". Po vsaki igri bo zmagojuča skupina dobila sliko z "roko" ki kaže pot po kateri bi dosegli kraj v katerem se skrije razlog izginitve "roke".



To pot bodo VV preiskovali ob tabornemu ognju vsi skupaj. Pod vsako sliko bo pa napisano število korakov. Slika z oprto roko, ki ne kaže nobene smeri bo pa imela pod seboj napisano uganko z rešitvjo katere bodo VV našli smer.

Na določenem prostoru bodo VV našli pismo in zraven tega noht. V pismu bodo našteje zahteve skupine ki je ujela našo "roko". Če te zahteve ne bodo uslišane bodo "roko" dali na ogenj in ji odsekali prste (manj grozljivo: bodo roko našminkali in preoblekli).

IGRE:

Tek na treh nogah:

Pripomočki: debelejšje vrvice ali trakovi (ruta)

Št. igralcev: parno

Pedagoška opomba: usklajenost gibov, sodelovanje v parih, dogovarjanje...

Po dvema igralcema zavežemo skupaj nogi. Paziti moramo, da zavežemo dovolj trdno in z dovolj debelo vrvico, da ne povzroča bolečin. Ko je to narejeno, lahko začnemo s tekmo (lahko je štafeta, tek čez razne ovire, prenašanje vode iz ene posode v drugo...).

Kačje glave:

Št. igralcev: 10 – 100

Pedagoška opomba: gibanje, tek, zabava, sprostitvev

Tehnična opomba: igrišče naj bo omejeno

Štirje igralci so kačje glave, ki poskušajo ujeti čim večji rep. Vsak igralec, ki ga ujamejo, se mora pridružiti skupini tako, da se prime za roke. Kačji glavi pomagajo uloviti tudi drugi v vrsti. Trganje

skupine ni mogoče, ker je vsak, kogar se kača dotakne, ujet. Na koncu zmaga kača, ki je najdaljša. V naslednji igri so kačje glave tisti, ki so bili zadnji ujeti.

Pelikan:

Pripomočki: kozarec za vsakega igralca

Tekmovalci so v dveh ali več skupinah in stojijo v kolonah. Prvi v vsaki koloni ima v rokah kozarec, do vrha napolnjen z vodo, s katerim mora priti do drugega konca igrišča in nazaj ter preliti vodo v kozarec naslednjega igralca. Zmaga skupina, ki ima na koncu igre več vode v kozarcu zadnjega igralca. Med igro je kozarec prepovedano pokriti z roko. Vsi kozarci morajo biti enako veliki in enake oblike.

Nogomet:

Strela:

Sestavljena zastavica:

1 – sam

2 – samokolnica

3 – tek na treh nogah

4 – ?

5 – štirje nosijo enega

Vodne igre: gavettoni, oblivanje...

TRETJI DAN, torek 2.8.: (odg. Sara in Metka)

Prva delavnica: izdelava kraljevskega nakita (sz dash se nrdi obeske, mumije narisejo gor z zobotrebcem znake hieroglifov, vampirji pej znake tipo luna in netopirji, se nrdi luknje in se obesi na vrvico za okoli vrata)

Druga delavnica: kamniti skarabeji (ob reki dobimo okrogle kamne, po možnosti gladke, narisemo gor sz tempera pikapolonico al skarabej, na koncu se posprica sz lacco za lasi)

Tretja delavnica: mumije iz zice (se oblikuje formo od cloveka sz debele zice, ki se zlahka zvije, vse okoli damo karto igienico in vinavil)

Cetrta delavnica: vampirji (nrdimo formo od cloveka sz plastelino in palckami od bambusa, okoli se ovije karta igienica in vinavil, se pobarva sz crno tempera, se doda mantelino sz carta crep).

ČETRTI DAN, sreda 3.8.: IZLET (odg. JasnaT)

Po zboru gremo direktno na avtobus, ki nas bo zapeljal do kraja Gospodična, od tam hodimo do vrha Miklavž (lažja varianta) ali na Trdinov vrh (zahtevnejša varianta). Kosilo iz torbe na vrhu, povratek do Gospodične in z avtobusom spet nazaj na tabor – kopanje, dežurstva, prosto.

PETI DAN, četrtek 4.8.: DAN ONOSTRANSTVA (odg. JasnaK)

ZJUTRAJ:

Izdelava "trug" in sarkofagov:

- razdelitev na dve skupini (mumje in vampiri)

- vsak dobi kos balze, na katerem si izriše obliko "bare" in jo izreže. Nato izriše in izreže še stranske dele in jih zalepi skupaj. Na koncu bo dobil škatlico, katero bo poljubno pobarval.

Kratek odmor

Izdelava nagrobnih krizantem:

- najprej izoblikujemo žico za obvezavo rastlin v obliki suličastih cvetnih listov in pecljev. Tako dobimo ogrodje rož. Nato ovijemo skelet z raznobarvno karto krep.

- potrebščine: žica za obvezavo rož, barvana karta krep, škarje, lepilo/lepilni trak.

POPOLDNE: Igra

- razdelitev v dve skupini (mumje in vampiri)

- skupni, ki imata s sabo "truge" in sarkofage, se borita (s skalpiranjem). Npr. vampir se bo skalpiral z mumjo. Vampir, ki bo zmagal, bo dobil od mumje sarkofag. Skupina, ki dobi največ mrtvaških nosilnic dobi prva mapo na kateri je označen kraj, kjer je skrit zaklad in tako štarta lov na zaklad. Druga skupina dobi različno mapo in tudi ta gre na lov.

ŠESTI DAN, petek 5.8.: VELIKA IGRA (odg. JasnaT)

Jim povemo, da je prišel čas, da gremo iskat roko. Vsaka skupina si postavi svojo bazo, v kateri skrije svoje kosilo. Ob 11.uri točno bodo slišali piske- vsaka skupina mora slediti svojemu zvoku (mumije dvem dolgim piskom (- -), Vampirji pa trem kratkim in enemu dolgemu (...-). Pridejo vsak na eno postojanko. Tam imajo določene naloge, če jih opravijo dobijo prvo info o Roki. Nato dobijo bušto z navodili, kako priti do druge postojanke. Po drugi postojanki dobijo navodilo, naj gredo v bazo jest kosilo in čakajo na ponovni pisk, med 13. in 13.30. Obiščejo še tretjo in četrto postojanko. Tako imajo skupno 4 informacije (msg cifrati, ki jih še ne znajo rešit) in štiri kose sporočila. Popoldne jih bo ob določeni uri čakala oseba x na kraju y in jim bo dala navodila za najt bušte s ključi in ostalimi deli sporočila. Iščejo in najdejo ključe za zastopit sporočila, sledi tipo orientacijska igra dokler ne najdejo Roke. Cilj je prineset roko h Jamboru. Kdor dobi roko, jo mora prineset ne da bi ga nasprotna skupina vidla- če ga vidi, ga lahko skalpirajo in tako jim mora izročiti roko. Kdor je skalpiran ne more več nositi Roke, lahko pa ostali člani skupine. Ko prispe Roka do jambora, je konec igre. Proslavimo zmagovalce, a predvsem korekten boj.

SEDMI DAN, sobota 6.8.: DAN DUHOVNOSTI (pride Tone)

Zjutraj priprava na nedeljski taborni ogenj (pevske vaje, izdelovanje programa, plakatov, priprava škečev...) , posprava šotorov in čiščenje tabora.

Popoldne umivanje volčičev, program duhovnosti (Tone) in priprava na mašo (prošnje, pesmi, ...)

OSMI DAN, nedelja 7.8.: DAN OBISKOV

12.30 – Kosilo , sledi prosto do 15.00, ko bo taborni ogenj – zaključek tabora okrog 16.ure.

DEJAVNOSTI V PRIMERU DEŽJA (odg.Irena) :

3.KAJ JE TO? jim reces npr da so oci mrlica in jim das potipat olupljene paradiznike ali mrzlo rokavico napoljeno z vodo in jim reces da je odrezana roka; koscek mokre ovate z trakcom in jim reces da je mrtva mis... in nakonc morejo povedat kaj je v resnici

4.ZMAJ	tako	jim	nekaj	konkretnega	ostane
--------	------	-----	-------	-------------	--------